

**Е. В. Пархомук**

## СОВРЕМЕННЫЕ ИНТЕРНЕТ-РЕСУРСЫ В ОБУЧЕНИИ ИНОСТРАННОМУ ЯЗЫКУ

Современный образовательный процесс сегодня сложно представить без использования цифровых технологий. Интернет-ресурсы стали незаменимыми в преподавании английского языка, облегчая доступ к обширному мультимедийному контенту, интерактивным платформам и инновационным инструментам.

Под Интернет-ресурсом мы понимаем совокупность информации и программных средств, размещённых в сети Интернет. Однако размещаемые там ресурсы не являются однородными в лингводидактическом плане. Их можно разделить на три основные категории:

- Аутентичные материалы. Ресурсы, которые были созданы носителями языка для того, чтобы ими пользовались такие же носители.

- Лингводидактические средства. Программы и сайты, которые были созданы специально для того, чтобы изучать иностранный язык.
- Интернет платформы. Программы и сайты, которые используются для создания учебных материалов и проведения занятий (С. С. Мурунов, 2021).

Поскольку образовательные учреждения все чаще используют эти ресурсы, понимание их потенциала и ограничений становится решающим для оптимизации стратегий обучения. В настоящем исследовании рассматриваются методические возможности интернет платформ для создания учебных материалов [quizizz.com](http://quizizz.com) и [voicethread.com](http://voicethread.com).

VoiceThread – это приложение, которое позволяет студентам создавать мультимедийные презентации и участвовать в асинхронных обсуждениях. Его можно использовать для развития разговорных навыков, поскольку учащиеся записывают свои голоса, что дает возможность для практики произношения. Кроме того, это поощряет совместное обучение, поскольку сверстники могут комментировать презентации друг друга, улучшая навыки общения и критического мышления. VoiceThread – это инструмент для мультимедийных презентаций, который позволяет пользователям объединять текст, аудио, видео и изображения в одном месте. Это делает его отличным инструментом для создания интерактивного и увлекательного контента. Огромное преимущество данной платформы – возможность нескольким пользователям совместно работать над одной презентацией или проектом, что делает его удобным инструментом для групповых проектов или онлайн-дискуссий.

Стоит отметить, что функционал данного сервиса позволяет получать обратную связь от пользователей. Эта функция особенно полезна и незаменима в среде онлайн-обучения. Доступность и простота в использовании – немаловажные преимущества сервиса VoiceThread. Поскольку данный инструмент требует минимальных технических знаний, пользователи с любым уровнем технической подготовки могут легко и быстро создавать контент и делиться им.

Рассмотрим один из способов интеграции сервиса VoiceThread в процесс обучения иностранному языку. Предположим, студенты изучают тему «Weather and climate». Преподаватель создает VoiceThread с изображениями различных погодных условий на английском языке и просит учеников записать, как они правильно произносят слова и выражения, связанные с изучаемой темой. Каждый студент может прослушать свою запись и сравнить ее с произношением носителя языка в VoiceThread. Преподаватель также может добавлять аудио комментарии, чтобы обеспечить обратную связь и исправить ошибки в записях учащихся. Это позволяет получать персонализированную и интерактивную обратную связь, которая может быть более эффективной, чем традиционные методы обучения в классе. Кроме того, студенты могут оставлять аудио комментарии друг для друга, совершенствуя свои разговорные навыки на английском языке. Таким образом, внедрение

данной платформы в образовательный процесс позволяет создать среду совместного обучения, в которой студенты могут учиться друг у друга и получать обратную связь в режиме реального времени.

Одним из актуальных направлений в обучении иностранному языку посредством интернет-ресурсов является геймификация. Геймификация – это процесс вовлечения аудитории при помощи игрового мышления и динамики игр для решения задач или изучения чего-либо. Основным отличием геймификации от других образовательных методик с использованием игр является использование в процессе обучения компьютерных технологий (Е. Ю. Вильдт, К. Г. Войтович, 2021).

Одним из вариантов реализации принципов такого подхода является использование возможностей интерактивной оценки усвоения знаний и приобретения компетенций, которые предоставляет сервис Quizizz. Quizizz.com – это платформа, способствующая активному обучению с помощью квизов и викторин, что позволяет учителям легко создавать и проводить тестирование, а также отслеживать успехи учащихся (О. О. Мирончик, 2019). На наш взгляд, главным преимуществом данного сервиса является возможность выбора готовых квизов и тестов по различным темам в библиотеке сервиса. То есть, преподаватели могут создавать собственные квизы, а могут использовать уже существующие. Quizizz предлагает разные типы вопросов, включая множественный выбор, открытые вопросы и вопросы с изображениями, что делает процесс обучения более разнообразным и интерактивным. Учителя могут легко создавать свои собственные тесты, адаптируя учебный материал под уровень и интересы учащихся. В дополнительных инструментах имеется функционал для добавления медиафайлов, что помогает сделать материал более привлекательным и доступным в понимании.

Элементы геймификации, используемые на данной платформе, способствуют повышению мотивации учащихся. Студенты могут участвовать в соревнованиях в режиме реального времени или выполнять задания в своем темпе, что позволяет учитывать индивидуальные особенности каждого студента, скорость усвоения материала, а также темп работы. Платформа предоставляет возможность адаптировать задания под уровень знаний отдельных учеников. Учителя могут анализировать результаты прохождения квизов и улучшать учебные программы, учитывая потребности каждого студента. Quizizz включает в себя мощные аналитические инструменты, позволяющие отслеживать успеваемость студентов, выявлять проблемные области и определять, какие темы требуют дополнительного внимания. Это позволяет учителям поддерживать высокий уровень вовлеченности и помогать учащимся достигать лучших результатов.

Quizizz может использоваться как в классе, так и для домашнего обучения. Учителя могут назначать квизы на дом, тем самым продлевая учебный процесс за пределами класса и повышая вовлеченность. В условиях дистан-

ционного обучения Quizizz стал важным инструментом для учителей и студентов. Данный сервис является эффективным инструментом, который предоставляет множество методических возможностей для учителей. Он позволяет создать интерактивную и мотивирующую образовательную среду, способствует повышению вовлеченности учащихся и улучшению качества усвоения материалов.

Интеграция интернет-ресурсов в преподавание английского языка произвела революцию в традиционных педагогических подходах, предлагая динамичные интерактивные инструменты, которые улучшают усвоение языка и вовлеченность учащихся. Платформы, работающие на основе передового искусственного интеллекта, обеспечивают обратную связь в реальном времени и персонализированный опыт обучения, а в условиях современного образовательного процесса использование таких платформ, становится особенно актуальным, что открывает новые горизонты для преподавания и обучения.